


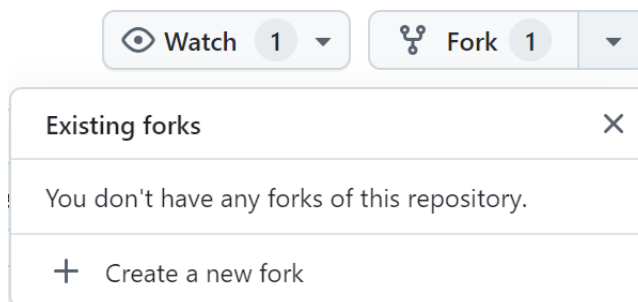
Инструкция по установке шаблона программы пользователя AXCodeTemplate с GitHub

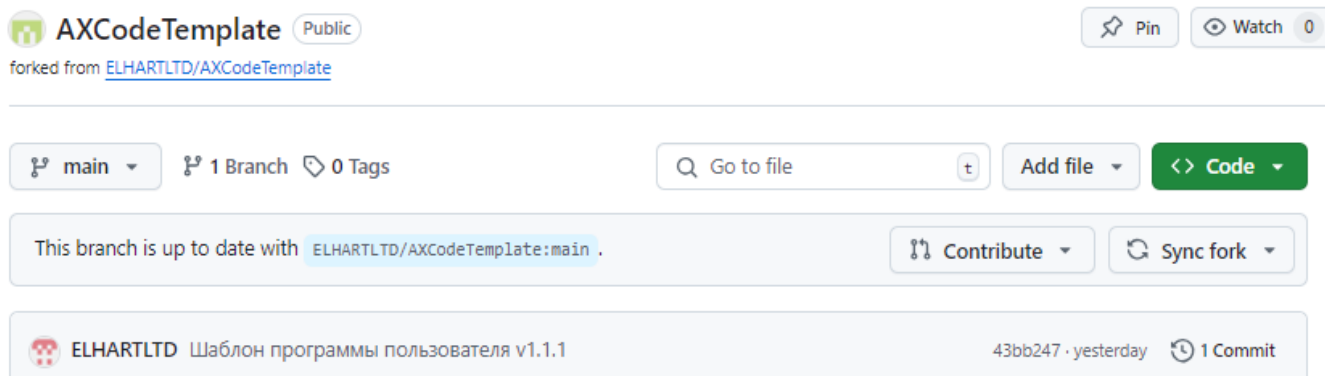
Чтобы получить актуальный шаблон пользовательской программы можно воспользоваться сервисом github.com, работающим на основе системы контроля версий Git.

1. **Создайте аккаунт** в системе контроля версий github.com.
2. Установите **Git for Windows** – <https://git-scm.com/download/win>

	<p>При установке оставлять предлагаемые по умолчанию опции, но убедиться, что используются следующие:</p> <ol style="list-style-type: none">1. "Git from the command line and also from 3rd-party software" на странице "Adjusting your PATH environment"2. "Checkout Windows-style, commit Unix-style line endings" на странице "Configuring the line ending conversions"3. "Default (fast-forward or merge)" на странице "Choose the default behavior of 'git pull'"4. "Git Credential Manager" на странице "Choose a credential helper"
---	---

3. **Создайте вилку репозитория AXCodeTemplate.** Для этого перейдите на веб-страницу шаблона пользовательской программы на GitHub и в выпадающем списке **"Fork"** выберите **"Create a new fork"**. В появившемся окне укажите название вилки и описание.

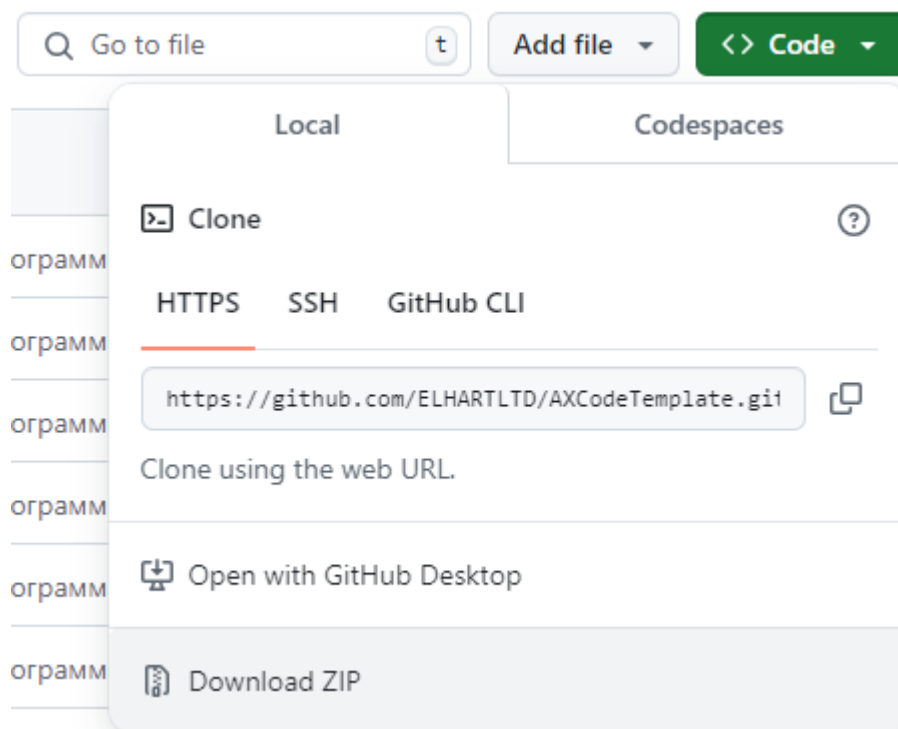




Вилка, созданная из репозитория **AXCodeTemplate**.

4. Копирование вилки на локальный компьютер.

Над списком файлов нажмите на кнопку “Code” и в выпавшем окне скопируйте ссылку на репозиторий.



	<p>Для того, чтобы удобнее работать с Git можно установить графический клиент TortoiseGit (https://tortoisegit.org/), либо предпочтительный аналог. Дальнейшие действия будут описаны, используя TortoiseGit и Code-OSS.</p>
--	---

На ПК откройте папку, в которой будет храниться репозиторий:

- 4.1. ПКМ в папке - Git Clone;
- 4.2. В поле URL должна быть указана ссылка на репозиторий из предыдущего шага;
- 4.3. В поле Directory указана папка для копирования репозитория (будет вложенной относительно текущей папки, может быть скорректирована);
- 4.4. Прочие поля остаются без изменений;
- 4.5. По нажатию на ОК происходит копирование репозитория из GitHub. Копирование прошло успешно если в плавающем окне появилась синяя надпись "Success".

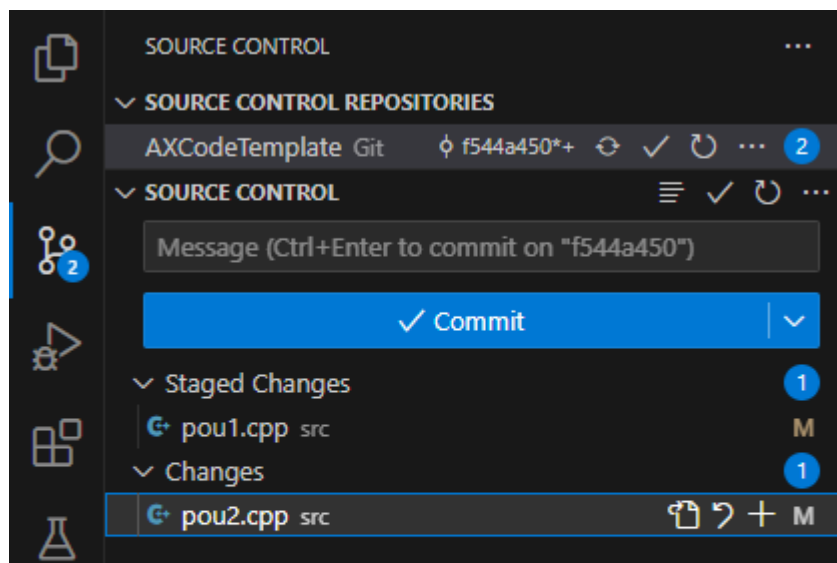


После копирования репозитория с шаблоном программы пользователя, в нём можно начинать работу.

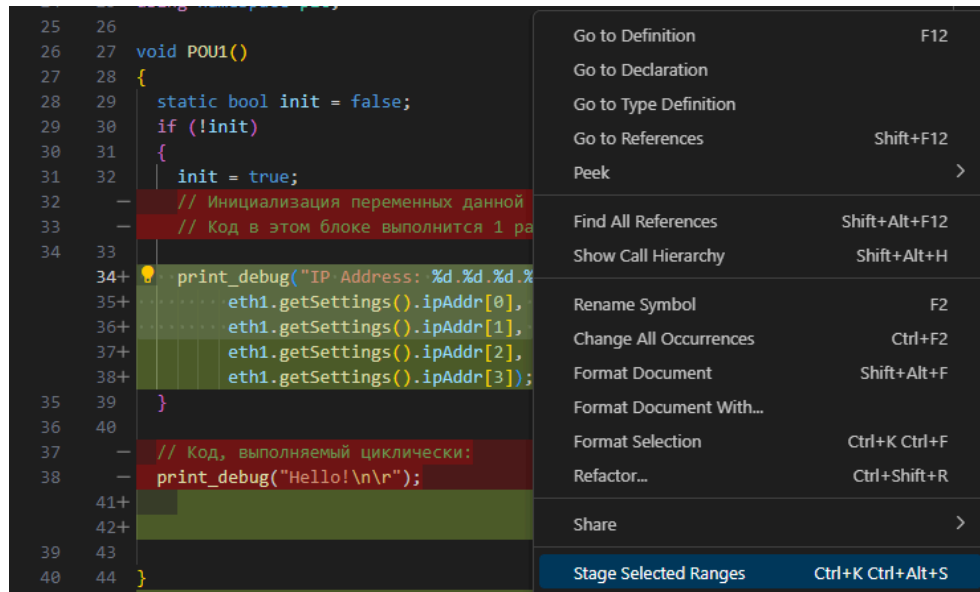
5. Создание коммита (сохранение изменений)

После внесения изменений в файлы скопированного репозитория, их можно сохранить, сделав коммит.

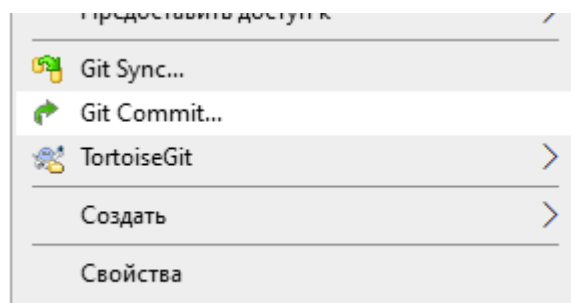
- Code-OSS:
 1. В панели Source Control изменения могут отображаться в двух вкладках:
 1. "Staged Changes" для изменений, которые будут добавлены в следующий коммит;
 2. "Changes" для изменений, которые не будут добавлены в коммит;



2. Файлы в "Changes" можно открывать и выбирать строки кода, которые будут добавлены в коммит (выделить строки - ПКМ - Stage Changes);

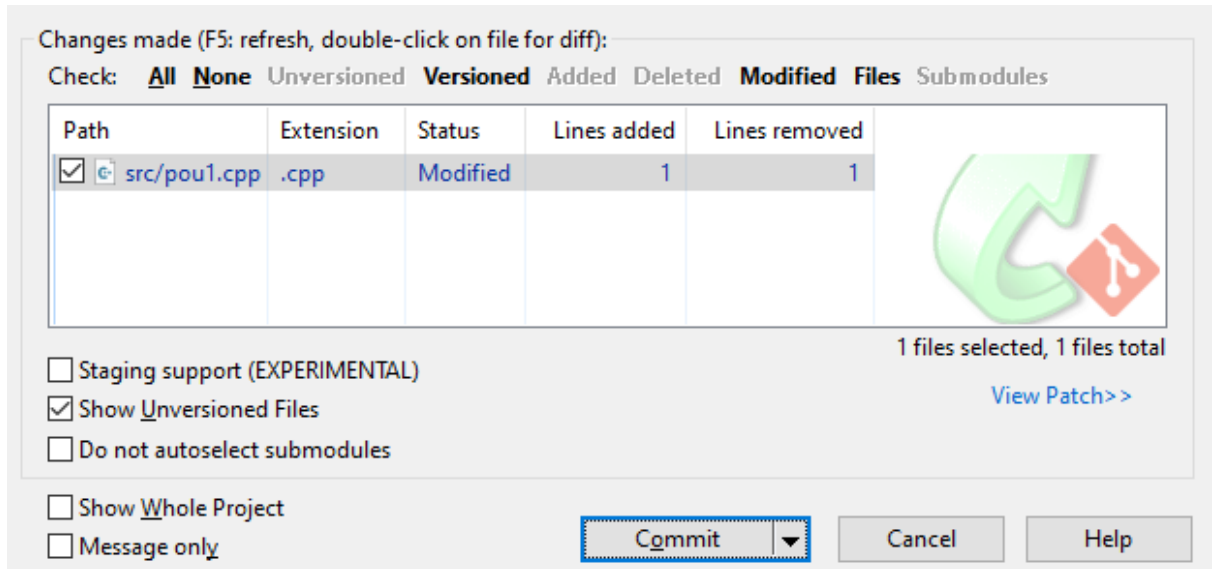


3. Напротив имени файла можно нажать "+" (Stage Changes) чтобы добавить файл в коммит целиком;
 4. В "Staged Changes" напротив имени файла можно нажать "-" (Unstage Changes), чтобы вернуть файл во вкладку "Changes" (также со строками в файле);
 5. Для отмены изменений и возврата к состоянию файла в текущем коммите используется кнопка "Discard Changes" (иконка с разворачивающейся стрелкой);
 6. В поле "Message" описываются изменения в коммите;
 7. Коммит создан по нажатию галочки (Commit).
- TortoiseGit:
 1. ПКМ в папке с репозиторием - Commit



2. В поле Message вводится описание изменений в коммите
 1. В окне changes made ставится галочка напротив файлов для добавления в коммит:

- Versioned files - изменения в уже существующих файлах;
- Not versioned files - Файлы отсутствуют в репозитории, нужно нажать ПКМ - Add;



2. По нажатию "Commit" справа снизу создается коммит. Во всплывающем окне должна появиться синяя надпись "Success".

6. Отправка изменений.

После создания коммитов, их можно отправить в удалённый репозиторий.

- Code-OSS:
 - В панели Source Control справа сверху выбирается "..." - Push;
- TortoiseGit:
 - ПКМ в папке с репозиторием - TortoiseGit - Push - ОК.

7. Создание ветки

- Code-OSS:
 1. В панели Source Control справа сверху выбирается "..." - Branch:
 - "Create Branch" для создания ветки на основе текущей ветки/коммита;
 - "Create Branch From" для выбора ветки, на основе которой будет создана новая;
 2. Вводится имя новой ветки, Enter;
 3. VSCode автоматически переключится на новую ветку, если создано успешно.
- TortoiseGit:

1. ПКМ в папке с репозиторием - TortoiseGit - Create Branch;
2. В поле "Branch" вводится имя новой ветки;
3. В секции "Base On" выбирается на основе какой ветки/коммита будет создана новая ветка;
4. С галочкой "Switch to new branch" git будет переключен на новую ветку;
5. Нажимается "OK" для создания ветки.

Приватный шаблон программы пользователя

1. Для создания приватной копии шаблона программы пользователя необходимо создание нового приватного репозитория и клонирование оригинального репозитория, поскольку GitHub не позволяет напрямую создавать приватные вилки.
2. Чтобы предоставить другим пользователям доступ нужно перейти в настройки репозитория, во вкладке *Access*, в разделе *Collaborators*, в окне *Manage Access* выбрать пользователей, которым будет предоставлен доступ.

